

# TIR DU FRÛT

2024<sup>sur invitation</sup>

25m et 50m

jeudi 2 mai 16h - 19h<sup>45</sup>  
samedi 4 mai 9h - 12h  
13h<sup>30</sup> - 16h

un rendez-vous convivial  
dans un cadre enchanteur

plus d'info sur le site:  
[tir-pistolet-chexbres.ch](http://tir-pistolet-chexbres.ch)  
[info@tir-pistolet-chexbres.ch](mailto:info@tir-pistolet-chexbres.ch)



# Tir du Frût

## Dispositions générales

- Concours** : Pistolet 25m et 50 m  
La participation au concours se fait sur invitations
- Armes** : PPA, PO, pistolets munis d'un poinçon reconnu par la FST  
Ne sont admises que les armes conformes aux prescriptions de la FST  
A la fin du tir, les armes seront assurées et déposées sur la tablette de tir  
Le tireur supporte les dérangements de son arme
- Munition** : Non-fournie. Possibilité d'en acheter sur place. Les douilles restent propriété de la société organisatrice
- Position** : PPA bras franc, à une seule main  
PO/autres tir à 2 mains autorisé
- Groupe** : aucun
- Livret** : aucun
- Résultats** : Les répartitions immédiates sont à retirer sur place pendant la durée du tir  
Aucune prétention ultérieure ne sera prise en considération
- Finalité** : Les règles de la FST font office de règlement de base pour le tir. Le palmarès sera consultable sur le site internet  
[www.tir-pistolet-chexbres.ch](http://www.tir-pistolet-chexbres.ch)
- Licence** : La licence FST est obligatoire pour le concours
- Distinction** : aucune
- Assurance** : Tous les participants sont assurés selon les dispositions de l'USS. Les assurés renoncent à toutes autres prétentions envers l'organisateur
- Responsabilité** : L'organisateur décline toute responsabilité pour les armes et tout objet
- Buvette** : Notre buvette vous offrira la possibilité d'étancher votre soif. Le jeudi soir et samedi à midi, une restauration chaude vous sera proposée sur réservation. Chaque tireur est responsable de sa consommation d'alcool
- Dispo. finales** : Tout tireur prenant part au tir accepte les dispositions du plan de tir. Pour tous les cas non- prévus, les règles de la FST font foi

## Inscriptions et adresses

Les inscriptions individuelles peuvent se faire :

- Par mail à : [info@tir-pistolet-chexbres.ch](mailto:info@tir-pistolet-chexbres.ch) (jusqu'au mardi 30 avril 2024 – 18h00)
- En retournant le mail d'invitation reçu
- Sur place

Il vous est possible de réserver vos horaires de tirs sur préinscription, **passes de tirs tous les ¼ heures**, jeudi de 16h00 à 19h30 et samedi de 09h00 à 11h45 et 13h30 à 15h45. Une fois sur place, les tireurs seront appelés dans leur ordre d'arrivée. Les inscriptions se terminent 30 minutes avant la fin des tirs.

### Cible Frût 25 mètres

- Cible :** Cible vitesse ISSF, zone d'évaluation 5 -10 points.
- Essai :** 2 coups d'essai en 30'' par coup sur ordre, montrés au coup par coup.
- Programme :** 15 coups en 3 séries de 5 coups en 50'', puis 40'', puis 30''.
- Prix de la passe :** CHF. 15.00, sans la munition
- Répartition Immédiate :** (pour toutes les catégories)

Points	25m	
	PPA	PO
150	<b>40.00 CHF</b>	<b>40.00 CHF</b>
149	30.00 CHF	35.00 CHF
148	30.00 CHF	<b>30.00 CHF</b>
147	<b>20.00 CHF</b>	25.00 CHF
146	<b>20.00 CHF</b>	<b>20.00 CHF</b>
145	10.00 CHF	15.00 CHF
144	10.00 CHF	<b>10.00 CHF</b>
143	<b>5.00 CHF</b>	<b>10.00 CHF</b>
142	<b>5.00 CHF</b>	5.00 CHF
141	<b>5.00 CHF</b>	5.00 CHF

## Cible Frût individuelle 50 mètres

**Cible :** P10, divisée en dix cercles.

**Programme :** 2 coups d'essai, 1 minutes par coup sur ordre.

10 coups en 8 minutes, montrés au coup par coup.

**Prix de la passe :** CHF 15.00 sans la munition

### Répartition

**Immédiate en CHF :** (pour toutes les catégories)

Points	50m	
	PPA	PO
99-100	50.00 CHF	50.00 CHF
97-98	30.00 CHF	35.00 CHF
95-96	20.00 CHF	25.00 CHF
92-94	10.00 CHF	10.00 CHF
88-91	5.00 CHF	5.00 CHF

## Menus sur inscription

Jeudi : Saucisson à la locomotive, garnitures, dessert : CHF 18.00

Samedi : Paella faite sur place, dessert : CHF 18.00

## Information circulation

La route directe depuis Chardonne uniquement est fermée, voici la route d'accès au Frût.

